



# UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SASSARI

Decreto n. 1582 del 16/05/2019  
Prot. n. 49376  
Anno 2019 Titolo V Classe 10

**Iniziative ricreative, culturali e sociali degli studenti**  
(L. 19.11.1990, n. 341 - Art. 6 -- L. 2.12.1991, n. 390 – Art. 12)

## Anno Finanziario 2020

L'Università degli Studi di Sassari stanziava annualmente un fondo destinato al finanziamento di attività ricreative, culturali e sociali promosse dagli studenti dell'Ateneo. La somma stanziata per l'anno 2020 verrà definita in sede di bilancio di previsione.

Le domande di finanziamento per iniziative ricreative, culturali e sociali degli studenti potranno essere presentate da:

- Associazioni studentesche universitarie regolarmente costituite con atto pubblico o scrittura privata registrata che abbiano come associati almeno quaranta studenti regolarmente iscritti;
- Gruppi di studenti universitari composti da almeno quaranta studenti regolarmente iscritti. I Gruppi devono essere costituiti presso l'Ufficio Orientamento, sito in via Arborea n. 40/b, o presso gli Uffici amministrativi delle altre sedi decentrate sul territorio (non è ammessa altra forma di autentica delle firme), mediante la deposizione, per ognuno di essi, della firma di almeno quaranta studenti proponenti. Le firme potranno essere raccolte **entro le ore 13,00 del 17 giugno 2019** dopo aver consegnato all'Ufficio Orientamento, o agli Uffici amministrativi delle altre sedi decentrate sul territorio, copia cartacea del progetto che dovrà poter essere visionata dagli studenti firmatari.

Ogni studente potrà sottoscrivere una sola richiesta, o come iscritto a una Associazione o come firmatario di un Gruppo costituito presso l'Ufficio Orientamento, o presso gli Uffici amministrativi delle altre sedi decentrate sul territorio. Ciascuna Associazione o Gruppo può presentare domanda per la realizzazione di una sola iniziativa.

**Il coinvolgimento di scuole regionali di ogni grado sarà considerato un importante valore aggiunto dei progetti e sarà inserito tra i parametri di valutazione. L'eventuale partecipazione delle scuole dovrà essere documentata nella relazione finale sull'attività svolta.**

Le associazioni/gruppi non potranno ricevere finanziamenti superiori a € 5.000,00. Le voci di spesa relative ai servizi di catering e all'acquisto di gadget potranno essere inserite per un importo massimo ciascuna del 10% del contributo concesso.

Le domande di finanziamento dovranno essere compilate online **entro le ore 13,00 del 18 giugno 2019**. Per accedere al modulo online pubblicato su <http://servizi.uniss.it/iniric> è necessario inserire le credenziali per la banda larga.

Si ricorda che l'utilizzazione dei contributi assegnati dovrà avvenire nell'anno finanziario 2020.

Il programma di ogni iniziativa dovrà essere trasmesso a [redazioneweb@uniss.it](mailto:redazioneweb@uniss.it), specificando nell'oggetto "Iniziative ricreative studenti", almeno quindici giorni prima dell'avvio dell'iniziativa stessa, onde favorirne la divulgazione all'interno della comunità universitaria e nel territorio di riferimento.

I Responsabili delle Associazioni o dei Gruppi ai quali saranno assegnati i contributi dovranno inviare al *Magnifico Rettore, Università degli Studi di Sassari, P.zza Università n. 21 07100 Sassari*, entro il 31.12.2020, una relazione sull'attività svolta, completa della rendicontazione delle spese sostenute, pena esclusione dal finanziamento. Sul plico dovranno essere riportati il nome dell'associazione/gruppo, il nome, cognome e indirizzo del rappresentante e la dicitura "Rendicontazione iniziative ricreative, culturali e sociali 2020".

Per quanto non previsto nel presente bando si fa espressamente riferimento al nuovo Regolamento per la gestione dei fondi destinati ad iniziative ricreative, culturali e sociali degli studenti, approvato dal Senato Accademico nella seduta del 23 febbraio 2016.

Per eventuali chiarimenti contattare l'Ufficio Orientamento, via Arborea n. 40/b, tel. 079.228864, [meloni@uniss.it](mailto:meloni@uniss.it).

Il Rettore  
Prof. Massimo Carpinelli